



GT Conquest Freakwars



3
PATROCINADORES
Marcas patrocinadoras del torneo

4
LOCALIZACIÓN DEL EVENTO
Dónde se realiza el evento

5
BASES DEL TORNEO
Información sobre el torneo

6 **INFORMACIÓN GENERAL**

6 **FORMATO**

10 **INSCRIPCIONES**

11 **LISTAS**

13 **PARTIDAS**

16 **MINIATURAS**

17 **ACLARACIONES Y REGLAS DE LA CASA**

18 **PREMIOS**

19
NORMATIVAS GENERALES
Información importante a cumplir

20 **INFORMACIÓN GENERAL**

21 **FORMATO**

22 **INSCRIPCIONES**

24
COMIDAS
Información sobre comida y menús

Última revisión del dossier
FECHA



PATROCINADORES Y COLABORADORES



LA ESCOTILLA



PINGUINOLASER.COM





LOCALIZACIÓN DEL EVENTO

Freak Wars se realiza en el **Pabellón de Cristal de la Casa de Campo de la Ciudad de Madrid** desde el año 2019 (sin contar los dos años de edición online por la pandemia). Es un edificio emblemático del sector ferial español, **bien comunicado, con instalaciones y accesible**.

Dispone de una amplia zona de exposición, distribuida en tres niveles unidos entre sí por ascensores y escaleras. Es un recinto único para desarrollar grandes ferias temáticas y con un abanico de servicios necesarios para realizar una feria importante.

El evento se celebrará en las **plantas intermedia y baja**, dando lugar a un **aforo total de 4800 personas simultáneas** en un espacio de entorno a los **12 mil metros cuadrados**. En la planta intermedia se dedicará al juego organizado y torneos, ludoteca, medios y exposición de wargames; mientras que la planta baja será destinada a la zona de stands, demos, talleres, concursos artísticos, exposiciones y ponencias.

Dirección: [Avenida Principal, 16 – 28011. Casa de Campo \(Madrid\)](#)





BASES DEL TORNEO



BASES DEL TORNEO

INFORMACIÓN GENERAL

¡BIENVENIDO/A!

Presentamos el **GT Conquest Freakwars**, realizado en el marco de **Freak Wars**.

En las siguientes páginas podrás encontrar toda la información específica y general del torneo.

Hemos preparado un resumen rápido con la información más relevante, pero recuerda leerla de forma detallada:

- ▶ **DIA:** 12 y 13
- ▶ **HORA DE INICIO:** 10 DE LA MAÑANA AMBOS DÍAS
- ▶ **HORA DE FIN:** Primer día a las 19:00, segundo día a las 15:30 aprox
- ▶ **PRECIO:** 40€ (incluye la entrada al evento y la comida)
- ▶ **NÚMERO DE PLAZAS:** 24
- ▶ **FECHA ENTREGA DE LISTAS:** 1 de septiembre
- ▶ **CORREO PARA DUDAS:** CONQUEST@FREAKWARSMADRID.COM

IMPORTANTE: además de adquirir la participación al evento, debes contar con la entrada que se incluye en el torneo.

FORMATO

Suizo 5 rondas individual



EMPAREJAMIENTOS

1. Aleatorios en primera ronda, se evita que las personas de la misma comunidad jueguen la primera ronda. a partir de entonces será dependiente de SOS



BASES DEL TORNEO

FORMATO

HORARIOS

- ▶ RONDA 1 : 10:00
- ▶ RONDA 2: 12:40
- ▶ RONDA 3: 16:30
- ▶ RONDA 4: 10:00
- ▶ RONDA 5 12:40

RONDAS

- ▶ RONDA 1: DIVIDE AND CONQUER
- ▶ RONDA 2: ECHELON
- ▶ RONDA 3: MAELSTORM
- ▶ RONDA 4: GRIND THEM DOWN
- ▶ RONDA 5: BULWARK



BASES DEL TORNEO

INSCRIPCIONES

PROCESO DE INSCRIPCIÓN

Se enviarán listas a la cuenta de correo para dudas el día 1 de septiembre como fecha límite. Las inscripciones del torneo las gestiona freakwars, simplemente compra tu entrada y paga tu inscripción. Las listas deberán tener en su nombre de pdf el nombre del participante, la facción con la que participa y su pin de para bellum. el nombre de la lista, sin embargo, puede ser el que te de la gana

PRECIO

40 € (incluye comida del sabado y entrada ambos días al recinto) y unas horas de tu tiempo

CORREOS ELECTRÓNICOS PARA DUDAS

Cualquier duda que quieras resolver sobre este torneo, por favor, debéis escribir al mail:
CONQUEST@FREAKWARSMADRID.COM

Para dudas genéricas con los torneos, podéis escribir al email: op@freakwarsmadrid.com

Y para dudas generales sobre el evento, podéis escribir al email: info@freakwarsmadrid.com



BASES DEL TORNEO

LISTAS

CONFECCIÓN DE LISTAS

- ▶ Listas regulares basadas en las reglas de creación de ejércitos del documento de escenarios para torneos de la web de para bellum. Se presentarán en formato pdf



BASES DEL TORNEO

LISTAS

ENVÍO

- ▶ Se habrán de enviar antes del día 1 de septiembre

CORRECCIONES

- ▶ Si se requirieran correcciones, se contactará con el participante directamente para que subsane aquello que se considere erróneo

FECHAS LÍMITE

- ▶ 1 de septiembre, tanto para inscripciones como para listas



BASES DEL TORNEO

PARTIDAS

- ▶ Se tendrá en cuenta que se utilizarán las reglas de la sección de la web de para bellum que indica las directrices para jugar torneos, ya que será un clasificatorio para chios. Importante el decoro en el juego y la deportividad, cosa que primará sobre todo lo demás bajo pena de descalificación



REPRESENTACIÓN DE FIGURAS Y EQUIPO

- ▶ Al menos los dos tercios de las miniaturas de una unidad deben ser las miniaturas de la unidad de la lista de ejército. es decir, permitimos rellenar ligeramente. las cartas son necesarias, 100%

miniaturas y legalidad

- ▶ Se admiten conversiones y transformaciones, siempre pensando en la creatividad, la originalidad y la estética.

Lo que no se haya matizado en este punto se completará en el apartado de [Normativa de Miniaturas para Torneos en el Marco de Freak Wars](#) (más adelante).



- ▶ El árbitro se reserva el derecho de intervenir en una partida sin avisar o ser llamado si ve algo que ha de corregir dentro de la actividad de la partida



PREMIOS

A sorteo, exceptuando los trofeos y alguna posible sorpresa

TROFEOS

- ▶ Trofeos oficiales de la convención



NORMATIVAS GENERALES



Todos los torneos en Freak Wars deben cumplir las siguientes bases referentes al recinto para poder cumplir las medidas de seguridad requeridas:

Adicionalmente la inscripción incluye las siguientes bases relacionadas con el propio evento Freak Wars de la actual edición, con el fin de poder garantizar la seguridad del evento:

1. La inscripción a un torneo garantiza una plaza para el mismo.
2. La inscripción a un torneo no garantiza el acceso al pabellón en horario de apertura a todo el público en caso de que el aforo esté completo por motivos de seguridad. Por este motivo se recomienda asistir con tiempo a la cita.
3. La organización de Freak Wars hará lo posible por dar prioridad de acceso al público asistente a torneos.
4. La organización de Freak Wars se reserva el derecho de admisión al pabellón.
5. La organización de Freak Wars no se hace responsable de la pérdida, robo o rotura del material utilizado para participar en el torneo, por lo que se aconseja tener todas las propiedades vigiladas.



NORMATIVAS GENERALES

NORMATIVA DE MINIATURAS EN EL MARCO DE FW

Los torneos de Freak Wars son coordinados por entidades y/o personas interesadas con el apoyo de la propia organización del evento. Todos queremos que se desarrollen de la mejor manera posible y que disfrutemos al máximo de la mejor experiencia de juego. Para ello, y basándonos en el respeto e igualdad, se han recogido una serie de normas que deberán cumplimentarse en todos los torneos:

1. Las unidades deberán ser representadas por miniaturas acordes al sistema de juego, escala y lore, siguiendo siempre la lógica y el sentido común.

Ejemplos: una miniatura de un simple goblin no puede representar un Big Guy; Un marine espacial no puede representar un tanque; Un action man no puede ser un titán; etc.

2. Se permiten las conversiones utilizando cualquier bit de marcas distintas al propio sistema de juego e impresos en 3D con licencia, o modelados a mano. También se permitirán representaciones de miniaturas que no pertenezcan al propio sistema de juego, pero tendrán que poderse identificar fácilmente de un simple vistazo y ser de una escala similar. En caso de no existir la miniatura, por cualquier razón, se permitirá usar otra análoga que pueda asemejarse a la "original" según el lore y las posibles descripciones, también una miniatura impresa. No se permiten conversiones en las que se usen piezas de juguetes de otro tipo que no pertenezcan al mundo de las miniaturas. Tampoco se permiten miniaturas impresas sin licencia (clones impresos)

Ejemplos: una unidad de enanos de Age of Sigmar podría ser representada por enanos de otra marca, siempre y cuando mantengan la escala; Los retroreactores de tu escuadra usan bits de otra marca es correcto; el comandante de tu ejército lo has modelado tú mismo, por lo que es correcto; etc.

3. Se permiten las miniaturas modeladas desde cero siempre y cuando identifiquen fácilmente la miniatura representada y estén a escala del sistema de juego.
4. No se permitirán miniaturas impresas en papel o representaciones similares, salvo que el juego lo permita. Tampoco se podrán utilizar proxies impresos en los torneos que utilicen mazos de cartas. Los accesorios que se utilizan en los distintos sistemas de juego podrán ser de marcas ajenas.

Ejemplo: un mazo de Warhammer Underworlds tendrá que ser original, pero sí podré utilizar mis contadores de herida de una marca ajena al juego que representa claramente las heridas, puntos de gloria, etc; etc...

5. Freak Wars es de corte familiar, por lo que toda miniatura tendrá que ser apropiada y tendrá que respetar la clasificación de edad de 13 años o mayor. En caso de duda, preguntar a la organización del evento.

Ejemplo: las escenas sexuales explícitas no serán permitidas; etc.

6. No se permite el uso de miniaturas con derechos de autor clonadas, de ser identificadas serán retiradas inmediatamente.
7. No se permitirán representaciones de figuras que atenten contra la Constitución Española y/o de los Derechos Humanos. Tampoco el jugador podrá llevar dicha indumentaria. Solo se permitirán representaciones de estos símbolos en miniaturas de juegos históricos que tengan que ver con la fecha y época.

Ejemplos: Un ejército de orkos con simbología nazi no estaría permitido; Un ejército alemán de la Segunda Guerra Mundial para Bolt Action sí podrán llevar esvásticas nazis porque representa la historia; etc.

8. Todas estas normas son susceptibles de ser puntualizadas en las bases de cada torneo en concreto, ya que son las que prevalecen.
9. En caso de duda de cualquiera de los puntos, recomendamos consultar con la coordinación del torneo por medio del email habilitado para el propio juego.
10. La participación en los torneos implica aceptar estas normas.



INTRODUCCIÓN

La discriminación por cualquier motivo, ya sea por razón de sexo, raza, religión, ideología, o de cualquier otra índole aquí no recogida, no será tolerada dentro del evento y organización de Freak Wars.

Desde siempre, en Freak Wars hemos potenciado la inserción de diferentes colectivos menos atendidos por parte del hobby (mujeres, jóvenes, familias...). Este protocolo es el resultado de ello.

OBJETIVO

Con este protocolo informativo pretendemos minimizar o erradicar las posibles situaciones de discriminación que se puedan dar antes, durante y después del evento Freak Wars y en su entorno.

Dentro de nuestro esfuerzo como evento sin ánimo de lucro y solidario, queremos además aportar nuestro granito de arena apoyando acciones en pro de la igualdad de género y la no discriminación racial, sexual o ideológica, entre otras que se puedan generar en el contexto de esta cita..

El protocolo no se limita al evento presencial sino también atañe a sus redes sociales, notas informativas y cualquier otra exposición donde Freak Wars y su organización se vea implicada.

PREVENCIÓN

Previa al evento

Todas las vía de comunicación oficial de Freak Wars buscan potenciar la no discriminación de ningún tipo de aficionado de los wargames, pintura y modelismo de miniaturas y cosplay.

Durante todo el año, estos canales de comunicación (web, redes sociales, comunicados) estarán abiertos a buscar la máxima exposición de todo tipo de públicos, atendiendo a aquellos minoritarios en estas actividades de ocio.

En el evento

Durante el evento se realizarán actividades concretas (Cosplay is not consent, ponencias solidarias o de mujeres, colaboración con entidades benéficas...) para potenciar la no discriminación ni exclusión de ningún tipo.

Tanto el evento como las actividades realizadas en el mismo quedan totalmente abiertas a cualquier persona, siempre y cuando respete las normas de convivencia y seguridad designadas por la organización.

Asimismo nadie será discriminado por razón de género, raza, religión o cualquier otra índole. Las únicas limitaciones se harán por temas de edad (concursos infantiles o adultos) o aforo, serán previamente comunicadas a todo los públicos.



DETECCIÓN

Toda la organización de Freak Wars está al tanto de esta normativa y alerta ante cualquier discriminación.

Aún así, cualquier persona que considere que está ante una presunta situación de discriminación o acoso dentro del entorno del evento podrá notificar dicha situación por las siguientes vías:

- ▶ **Física:** haciendo una comunicación a los organizadores de forma presencial en la que por lo menos haya varias personas de la organización.
- ▶ **Virtual:** telefónica, email, Whatsapp, redes sociales o cualquier otra opción donde quede una constancia escrita. (información de contacto al final de este documento)

En cualquiera de las comunicaciones se garantizará la privacidad del denunciante y se tratará como un caso prioritario dentro de la organización. Nunca se pondrá en duda esa discriminación y se analizará el caso para resolverlo de la forma más justa, pacífica y empática posible.

ACTUACIÓN

Ante cualquier acción discriminatoria antes, durante o posteriormente al evento, se deberá avisar inmediatamente a cualquier organizador de Freak Wars.

Serán estos (nunca los voluntarios u otros asistentes), atendiendo a su criterio y formación, los que actuarán de la siguiente forma:

- ▶ **Comentario/acción de gravedad leve:** se avisará al agresor de su falta con una breve explicación y se le pedirá una disculpa pública a la persona/s afectada/s. Si no se disculpa se le invitara a dejar la actividad. Si su actitud es reincidente se le podrá bloquear las comunicaciones o expulsar del recinto/perfiles sociales.
- ▶ **Comentario/acción de gravedad media/alta:** se avisará al agresor de su falta con una breve explicación y se le pedirá una disculpa pública a la persona/s afectada/s. Después de la misma, la salida del recinto o bloqueo en las comunicaciones será inmediata.

Todas las intervenciones llevadas a cabo por la organización estarán encaminadas a resolver el conflicto de la forma más asertiva, empática y sin conflicto.

Para llevar a cabo las medidas más drásticas (ejecutar el derecho de admisión) o en casos más graves, será necesario la actuación de por lo menos dos organizadores para garantizar, en lo posible, que los hechos no vayan a más. En los casos más graves, se pedirá la intervención de los Cuerpos de Seguridad del Estado.

En cualquiera de los casos, la persona afectada recibirá una disculpa por parte de la organización del evento y en la medida de lo posible, la protección frente a posibles actuaciones discriminatorias.

REPARACIÓN

Ante cualquier intervención equivocada debido a algún comentario/acción discriminatoria mal interpretado, la organización se compromete a reparar los posibles daños ocasionados.

Esta reparación solo se llevará a cabo si, tras una revisión de los hechos, se considera que hubo una mala actuación. En ese caso, se hará público el error y se comunicará por las vías oficial de comunicación del evento.

The background features a repeating pattern of small, light-colored icons representing various Dungeons & Dragons items and symbols, such as dice, weapons, and armor. A large, faint circular graphic is centered on the page, containing several arrows pointing outwards. A thick, dark red brushstroke-like band is positioned horizontally across the middle of the page, serving as a background for the main title.

COMIDA



En esta edición podréis visitar el **Freak Garden**, una zona con foodtrucks donde tomar algo para comer y beber al aire libre.

Existen torneos que incluyen el menú con el precio de la inscripción y otros que no. En cualquier caso se indicará en el punto de “precio” en la sección de [Inscripciones](#) de este documento.

Si este torneo cuenta con menú incluido, tendrás que elegir la opción principal y bebida durante la inscripción. Y si el torneo es por equipos, tendrás que elegir las opciones de todos los miembros del equipo.

Durante el torneo, si incluye menú, el equipo arbitral recibirá los menús y se repartirán a los participantes..

MENÚ FREAK GARDEN '26

COMIDA

- **Perrito:** Pan brioche, salchicha alemana XXL, cebolla crispy acompañado de bolsita de patatas chips.
- **Perrito con pan para celiaquía** (mismos ingredientes salvo el pan)
- **Hamburguesa de ternera:** 150gr de carne, bacon crujiente, queso gouda, cebolla crispy acompañado de bolsita de patatas chips.
- **Hamburguesa con pan para celiaquía** (mismos ingredientes salvo el pan)
- **Bocadillo de bacon y queso:** Bacon, queso gouda y bolsita de patatas chip.
- **Bocadillo de tortilla y pimientos:** Tortilla de patata, pimientos y bolsita de patatas chip.
- **Plato de tortilla y pimientos (celiacos):** Tortilla de patata, pimientos y bolsita de patatas chip.
- **Surtido de croquetas:** 8 unidades: queso roquefort, morcilla, manzana y cebolla, gambas al ajillo y boletus, con bolsita de patatas chips.
- **Sandwich vegetal:** con bolsita de patatas chips.
- **Poke** (sin gluten, apto para dieta vegana): Arroz, wakame, edamame, aguacate, tomates cherry, maíz, cebolla roja, zanahoria rallada, sésamo y salmón o tofu, con bolsita de patatas chips.

BEBIDA

- Coca Cola / Zero / Light
- Fanta Naranja
- Fanta Limón
- Nestea
- Aquarius limón
- Aquarius naranja
- Cerveza
- Agua

**EN NOMBRE DE LOS COORDINADORES DEL
TORNEO Y DE TODO EL EQUIPO QUE HACE
POSIBLE FREAK WARS
¡GRACIAS!**

Esperamos que disfrutes de la experiencia

Para dudas sobre torneos enviar un correo a:

op@freakwarsmadrid.com